

La fabrique des crétins

Ce titre ne fait que paraphraser celui d'un livre (1) on ne peut plus sérieux. Mais tout d'abord, qu'est-ce qu'un crétin ? En laissant de côté l'aspect médical du "crétinisme" (maladie d'origine thyroïdienne, entravant le développement physique et intellectuel), on en retiendra l'aspect usuel : un crétin est une personne faible d'esprit et, en langage courant, un imbécile ou un idiot.

Le décor étant ainsi posé, ce livre décrit le délabrement de l'enseignement en France depuis 1975, du primaire jusqu'au lycée, quand fut adoptée la funeste réforme dite "Haby" ayant détruit l'école destinée à instruire et à former. L'auteur n'a rien d'un comique : normalien et agrégé de Lettres, ayant fait carrière dans l'enseignement secondaire et supérieur pendant 45 ans, il connaît visiblement bien son affaire.

Ainsi le baccalauréat a été délivré à 96 % des candidats en 2024, à comparer aux 64 % de 1974. Ce diplôme n'est plus qu'un simulacre, vu le déchet constaté ensuite dans l'enseignement supérieur. Le pourcentage actuel de "réussite" doit tout à des pédagogies ineptes, aboutissant aux quasi-illettrés et aux ignorants que nous côtoyons depuis une trentaine d'années. Car outre leur absence de connaissances et la perte de toute chronologie historique (l'histoire en tant que telle n'étant plus enseignée), leur pratique de la langue française, grammaire et orthographe, est tout aussi navrante.

Question : quel rapport entre ce constat désolant et nos préoccupations en tant que détenteurs légaux d'armes à feu ? J'y reviendrai en fin de ce texte.

On passe ensuite à la vitesse supérieure avec le "crétin digital" (2), titre d'un autre livre analysant une population que nous connaissons tous : les pseudos "geeks" qui marchent en pleine rue avec le nez collé sur un écran de smartphone, connectés aux "rézosociaux" dont le contenu allie le plus souvent panurgisme et coma intellectuel, sans oublier les multiples jeux vidéo, selfies et autres textos. Là encore, l'auteur est un praticien confirmé, docteur en neurosciences et directeur de recherches à l'Inserm (3). Et son constat est tout aussi dévastateur que le précédent car l'effet addictif de ces pratiques entraîne des conséquences négatives sur le comportement des individus concernés : zapping permanent ; incapacité à se concentrer plus de quelques minutes sur autre chose que leur écran ; troubles de l'attention ; impatience chronique, etc. À ces effets délétères, s'ajoutent les conséquences induites par certains jeux vidéo ultra violents pratiqués à haute dose : échelle des valeurs subvertie ; perte de discernement entre réalités virtuelle et normale ; comportement agressif, peu ou pas maîtrisé.

Plus récemment, a été constaté un nouveau phénomène : l'influence désastreuse des écrans sur les enfants en bas âge. De nombreuses enquêtes médicales en soulignent les conséquences graves sur l'acquisition des facultés cognitives, entre la prime enfance et l'adolescence (4). À ce propos, l'auteur relève un indice majeur : les dirigeants des sociétés produisant jeux vidéos et écrans sont nombreux à mettre leurs enfants dans des institutions... où ces produits sont interdits ! À l'évidence, ce qui est bon pour leur chiffre d'affaires ne l'est pas pour leurs gosses, et tant pis pour ceux de leurs clients.

Il ne faut pas compter sur les Pouvoirs publics pour endiguer la fabrication actuelle des crétins, scolaires et/ou digitaux, vu la multiplication des écrans dans les écoles et la dégradation constante du niveau des écoliers et étudiants français dans les classements internationaux : l'enquête Pisa 2023 (5) constate une chute notable en mathématiques et en compréhension de l'écrit, sans laquelle il n'y a pas d'instruction.

Pour en revenir à la question posée, il en résulte pour nous une population "à risques" au moins à 2 niveaux :

- Pour les tireurs : le moindre accident dû à un licencié, par ailleurs "gamer" accro aux jeux vidéos où l'on flingue à tout-va, sera mis sur le dos de notre communauté par les médias avec, à la clé, de nouvelles restrictions et confiscations. Principale parade : le filtrage des postulants par les clubs avant toute inscription puis lors de leur parcours ultérieur, à effectuer sans états d'âme.

- Pour les décideurs politiques de demain : que se passera-t-il lorsque, intoxiqués par les réseaux sociaux, leur inculture historique couplée à la courte vue habituelle aux politiciens, leur fera perdre de vue par ex. les acquis de la Révolution de 1789 sur le droit de chasse, ou le fait que le "droit aux armes" est ce qui distingue les citoyens dans une démocratie, par opposition aux sujets dans une dictature ?

Bruce MALINGUE

(1) "La fabrique du crétin" par J-P. Brighelli (2022), éd. Archi Poche.

(2) "La fabrique du crétin digital" par M. Desmurget (2020), éd. Le Seuil - Points.

(3) fr.wikipedia.org/wiki/Institut_national_de_la_sant%C3%A9_et_de_la_recherche_m%C3%A9dicale.

(4) www.drogues.gouv.fr/les-ecrans-et-les-jeux-video

(5) www.publicsenat.fr/actualites/education/classement-pisa-chute-historique-du-score-de-la-france-en-mathematiques